



Musik in den Religionen



Musik lässt Herzen fliegen und weckt ganz oft große Gefühle!



Wir sind überall von Musik umgeben: im Kaufhaus, zu Hause, in der U-Bahn. Musik spielt eine große Rolle in unserem Leben, denn sie kann Geschichten erzählen, die unser Herz und unsere Seele berühren. Musik weckt Gefühle. Ein fröhliches Lied lässt uns besser durch den Tag kommen. Und manchmal tröstet einen auch ein trauriges Lied. Und weil der Glauben das Herz berührt, gibt es auch in vielen Religionen Musik. Viele Menschen singen dann gemeinsam oder hören den Klängen zu, die an ihren Gott erinnern.



Mach dich schlau! | Was denkst du? | **Macht was zusammen!**

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2017
© Rundfunk Berlin-Brandenburg



Musik in den Religionen



Aufgabe a)

- Welche Musik hat für euch etwas mit Glauben zu tun? Vielleicht, weil ihr Lieder an religiösen Festtagen gemeinsam singt oder weil der Text von religiösen Geschichten erzählt.



- Sucht euch zu Hause so eine Musik heraus und bringt sie mit in die Klasse. Das können traditionelle Lieder oder klassische Musik sein, aber auch Pop- oder Rocksongs.

- Hört euch gemeinsam die Musik an. Lust, euch dazu zu bewegen? Wenn ihr wollt, könnt ihr den Kindern in der Klasse erzählen: Was hat diese Musik für euch mit Glauben zu tun?



Platz für deine Notizen: _____

- Welche Stücke/Lieder sprechen euch besonders an? Warum?
Erinnern sie euch an eine bestimmte Situation?



Platz für deine Notizen: _____



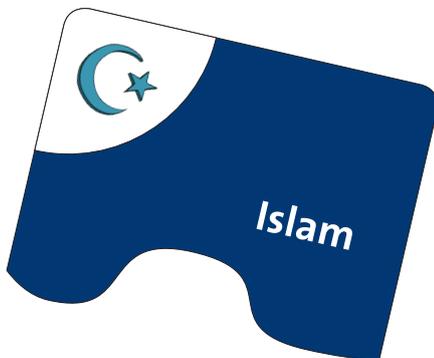
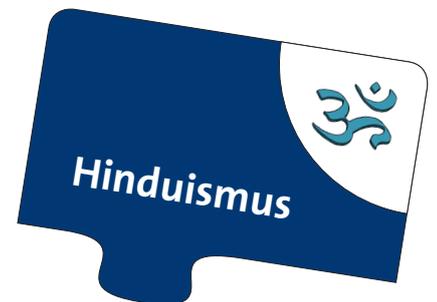


Musik in den Religionen



Aufgabe b)

- Es gibt Instrumente, die oft in der Musik der fünf Weltreligionen vorkommen. Findet mit dem Zuordnungsspiel heraus, welche das sind. Schneidet die Puzzleteile aus und fügt sie richtig zusammen. Oder verbindet sie mit einer Linie.
- Sucht im Internet nach Informationen über diese Instrumente. Dort könnt ihr euch auch gemeinsam anhören, wie sie klingen.



Mach dich schlau! | Was denkst du? | **Macht was zusammen!**

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2017
© Rundfunk Berlin-Brandenburg