



## Arbeitsblatt: Die Heimat im Herzen



### Aufgabe a

Urwald-Suchsel: **Hier sind fünf Begriffe aus dem Urwald versteckt**, wo Catherina Rust in ihrer Kindheit lebte. **Findest du sie?**

P	H	H	J	T	X	R	<b>P</b>
Y	K	E	M	Y	E	F	A
K	Q	N	I	A	P	W	P
E	V	D	O	F	M	J	A
K	<b>H</b>	Ü	T	T	E	X	G
M	E	B	L	K	I	O	E
Q	<b>P</b>	T	X	J	M	S	I
<b>J</b>	A	G	U	<b>A</b>	R	Y	M
C	L	H	R	F	D	R	Y
Y	M	N	O	F	C	Q	J
U	E	M	X	E	D	Ä	P

vaguar

Hütte

Affe

Palme

Papagei



**Mach dich schlau!** | Was denkst du? | Macht was zusammen!

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2015

© Rundfunk Berlin-Brandenburg




## Arbeitsblatt: Flucht in eine neue Heimat



### Aufgabe b

Lies den Text „Die Heimat im Herzen“. Er beschreibt das Leben von Catherina Rust, die als Kind im Dschungel von Brasilien gelebt hat. **Unterstreiche die Informationen, die du persönlich wichtig findest!**



Was findest du besonders interessant an dem Leben von Catherina Rust?  
Und warum?

---

---

---

---

---

---

---



Gab es etwas, das dich überrascht hat?  
Notiere und begründe deine Antwort!

---

---

---

---

---

---

---



**Mach dich schlau!** | Was denkst du? | Macht was zusammen!

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2015  
© Rundfunk Berlin-Brandenburg



## Arbeitsblatt: Flucht in eine neue Heimat

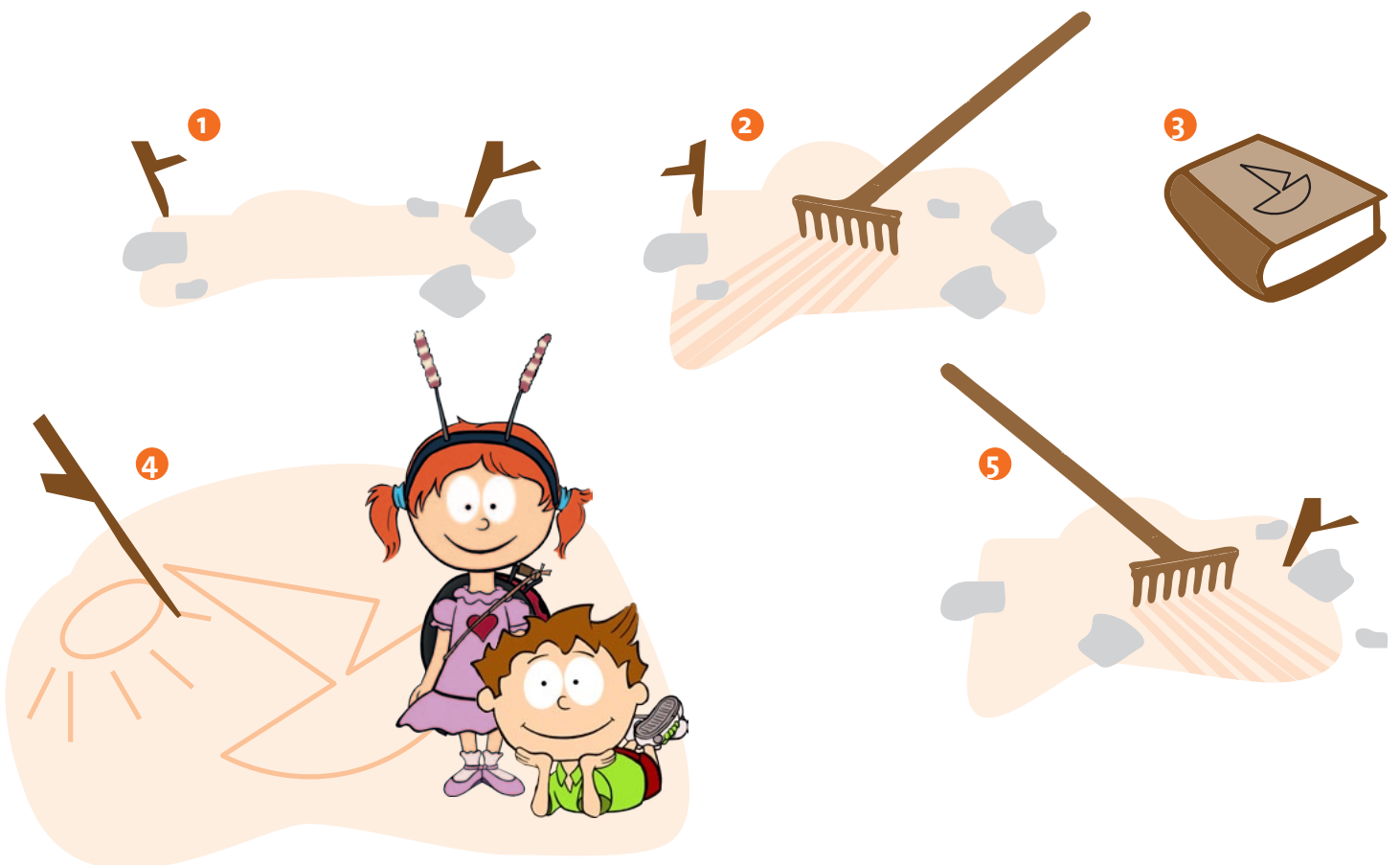


Die Autorin Catherina Rust hat bis zu ihrem sechsten Lebensjahr in einem Urwaldorf gelebt. Dort hat sie sich mit vielen Kindern angefreundet. Die Kinder haben viel miteinander gespielt. Ein Spiel ist ihr gut in Erinnerung geblieben. Es heißt Sandkino.

### Spielt das Sandkino draußen nach!

#### Das Spiel geht so:

- Bildet Zweiergruppen.
- Steckt im Sand mit Stöcken oder kleinen Steinchen eine kleine Fläche ab. Diese Fläche wird später zur Leinwand. **1**
- Mit einem Besen oder ein paar Blätterbüscheln wird diese Fläche eben gemacht. **2**
- Anschließend benötigt jeder von euch einen kleinen Stock.
- Nun denkt ihr euch eine kleine Geschichte aus. **3**
- Der erste Spieler beginnt mit der Erzählung und malt das passende Bild dazu mit dem Stock in den Sand. **4**
- Anschließend tauscht ihr eure Rollen: Der andere Spieler erzählt weiter und malt dazu sein Bild in den Sand. Vorher müsst ihr die Sandfläche wieder ebnen. **5**
- Das könnt ihr nun so lange machen, bis die Geschichte zu Ende erzählt ist.



**Mach dich schlau!** | Was denkst du? | Macht was zusammen!

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2015  
© Rundfunk Berlin-Brandenburg