



Abgetaucht in die Spielewelt



In die Welt von Computerspielen abzutauchen, macht Spaß. Auch wenn man sich darin sehr wohl fühlen kann, so bergen die virtuellen Welten doch auch ihre Gefahren. Lies dazu die Geschichte von Flo!

Flo, der Drachentrainer



Flo denkt nur noch an sein Computerspiel. Darin ist er ein erfolgreicher Drachentrainer, der sogar mit mächtigen Drachen kämpfen darf. In der Schule und mit seinen Eltern läuft es dagegen gerade nicht so gut. Sein Lehrer stellt fest, dass Flo plötzlich dem Unterricht nicht mehr gut folgen kann. Sein Vater schimpft immer mehr mit ihm. Und seine Mutter hat keine Zeit, da sie so viel arbeitet.

Im Spiel dagegen nervt ihn keiner. Und das, obwohl die Spielwelt immer neue Dinge von ihm fordert.

Dafür geht fast die ganze freie Zeit drauf. Seit einer Weile findet Flo sogar seine Freunde nervig. Denn sie nehmen ihm die Zeit zum Spielen weg. Deswegen hat sich Flo sogar eine Ausrede für den Geburtstag von seinem Freund Leo einfallen lassen. Er will da nicht hin. Sondern lieber in Ruhe zocken.

Markiere die Sätze mit Stiften in unterschiedlichen Farben:

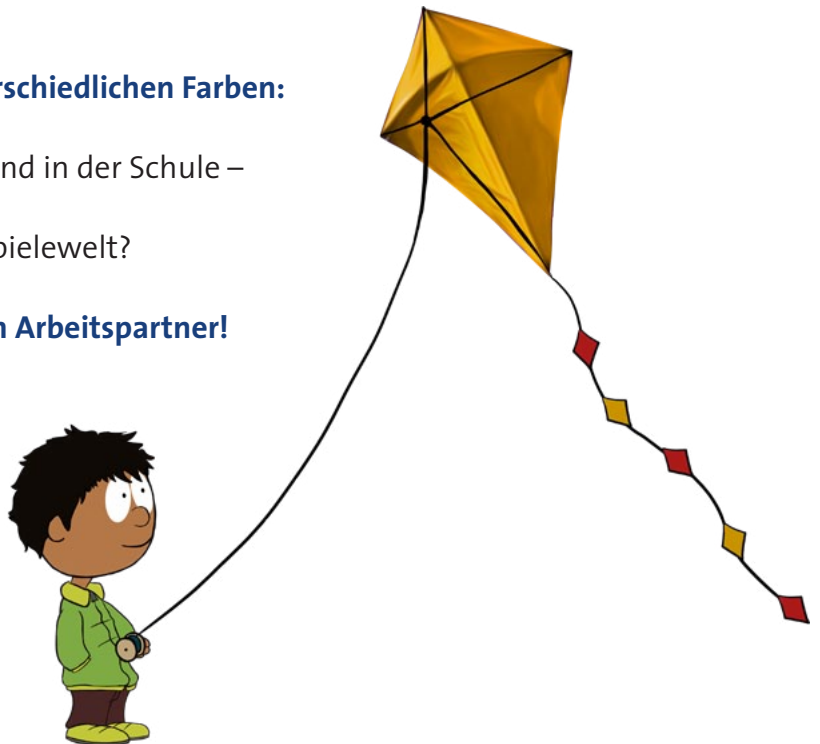


In blau: Wie läuft es für Flo zu Hause und in der Schule – also in der richtigen Welt?

In rot: Wie läuft es für Flo in seiner Spielewelt?

Vergleiche deine Ergebnisse mit einem Arbeitspartner!

Tipp:
Einen echten Drachen steigen zu lassen, kann mehr Spaß machen als ein Computerspiel.



Mach dich schlau! | **Was denkst du?** | Macht was zusammen!



Abgetaucht in die Spielewelt



Findest du es gut, dass Flo so viel spielt? Begründe deine Meinung.



Ist es dir auch schon mal so gegangen wie Flo? Oder kennst du jemanden, bei dem es so war? Beschreibe die Situation!



Hast du einen Vorschlag, wie sich Flo in seiner wirklichen Welt wieder wohlfühlen kann?





Mach dich schlau! | **Was denkst du?** | Macht was zusammen!

Aktion Schulstunde zur ARD-Themenwoche 2015
© Rundfunk Berlin-Brandenburg